**SPECIFIKACIJA ZAHTJEVA, PROJEKT *eStray***

Projekt: *eStray*

Dokument: Specifikacija zahtjeva

Revizija: *Rev 000*

Izradio: *CEO*

**Uvod**/**kratki opis:**eStray je aplikacija namijenjena kako bi pomogla u pronalasku izgubljenih stvari. Aplikacija je zamišljena na način da osoba koja je nešto izgubila to objavi, a bilo tko može pomoći u potrazi za izgubljenim predmetom.Kao izgubljeni predmet se može navesti – sve. Od izgubljenih novčanika, kućnih ljubimaca pa nažalost i ljudi. Korisnici mogu pomoći u potrazi tako da objave gdje je zadnji put viđen taj predmet, i naravno ako pronađu se mogu javiti osobi koja je izgubila to. Kao nagrada za pronalazak, korisnici koji su izgubili stvar bi mogli staviti i nagradu kako bi motivirali ljudi da pomognu u potrazi za izgubljenim predmetom.

**Korisnički zahtjevi:**

Korisnik

1. Registracija / Prijava u sustav
2. Uređivanje profila korisnika / lokacija prebivališata / slika / još neki podaci \*
3. Prijavi izgubljeno, tu se mogu staviti slike i podaci o izgubljenom predmetu
4. Korisnik koji je objavio ima pravo updejtat objavu, kao i statusa izgubljenog predmeta
5. Komentiraj na objavu izgubljenih predmeta, mogućnost ostavljanja slika
6. Browse „izgubljeno“, kao i pretraživanje sa obzirom na lokaciju korisnika
7. Prijavi sadržaj

Administrator

1. Revizija prijavljenog sadržaja / brisanje objava i komentara
2. Updejtanje objave

**Zahtjevi na sustav („non-functional requirements“):**

* Komunikacijski protokoli
* SW/HW Platforme na kojima treba raditi
* Kapacitet i brzina rada
* Potrebne karakteristike HWa (ako postoji)
* Robustnost
* Sigurnost pristupa i podataka

1. ...